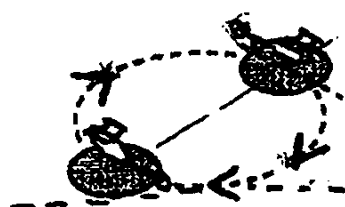


| | | | |
|---|---|------|--|
| 1 | Aufschwung, Einflug in ca. 10m Höhe, im Top halbe Rolle und gerader Ausflug | K3 | <p>The diagram shows a glider starting from the bottom left, climbing upwards and to the right. At the peak of the climb, it performs a half roll (indicated by a dashed line) and then continues in a straight line towards the top right.</p> |
| 2 | Halbe Rolle mit Abschwung, Ausflug in ca. 10 m Höhe | K3 | <p>The diagram shows a glider starting from the bottom left, climbing to a peak, then performing a half roll (dashed line) and descending towards the bottom right before exiting straight towards the bottom right.</p> |
| 3 | Halber Außenlooping mit min. 20 m geradem Ein- und Ausflug und der Ausflug sollte in einer Höhe von ca. 10 m sein | K3 | <p>The diagram shows a glider entering from the bottom left in a straight line. It then performs a half outside loop (indicated by a dashed line) and exits in a straight line towards the bottom right at a height of approximately 10m.</p> |
| 4 | Rechtecklooping, die 4 Ecken sollten deutlich sichtbar sein. Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe | K3 | <p>The diagram shows a glider entering from the bottom left in a straight line, performing a rectangular loop (indicated by a dashed line) with four distinct corners, and exiting in a straight line towards the bottom right.</p> |
| 5 | 3 normale Loopings, gleich groß, Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe | K3,5 | <p>The diagram shows a glider entering from the bottom left in a straight line, performing three consecutive normal loops (indicated by a dashed line) of equal size, and exiting in a straight line towards the bottom right. The loops are labeled '3x'.</p> |
| 6 | Soft-Fahrtüberschlag , Einflug in ca. 10m Höhe, 45° steigen bei 0-Fahrt, Überschlag und wieder 45° im Rücken zurück zum Ausgangspunkt | K3,5 | <p>The diagram shows a glider entering from the bottom left in a straight line at a 45-degree angle. It then performs a soft flight roll (indicated by a dashed line) and returns to the starting point at a 45-degree angle. The starting point is labeled '0-Fahrt'.</p> |

- 7 Rückenflugvollkreis in ca. 10m Höhe, mit einem Durchmesser von ca. 20m, Schnittpunkt auf Höhe des Piloten.
- 8 Rückenflug in 5-10m Höhe mit Stop, eine sec. vor dem Piloten und geradem Rückenabflug.
- 9 Oval mit zwei halben Rollen, Einflug in ca. 10m Höhe, im Top halbe Rolle in den Normalflug, Aussenlooping bis zur Einflughöhe, halbe Rolle und im Normalflug in ca. 10m Höhe abfliegen.
- 10 Zwei-Zeiten-Rolle, Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe, die Rückenzeit muß deutlich sichtbar sein. Schnittpunkt auf Höhe des Piloten.
- 11 Rückwärtskreis vor sich in 5-10m Höhe, Durchmesser ca. 15m, Schnittpunkt sollte der Pilot sein.
- 12 Überschlag Seitwärts aus dem Schweben mit 3sec. Rückenschweben und Abflug vorwärts auf dem Rücken, die Ausgangslage sollte ca. 5m betragen

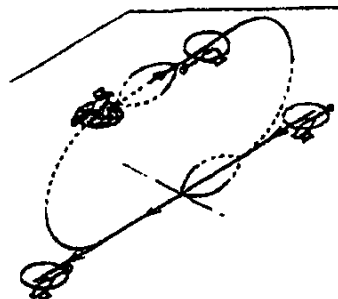
K3,5



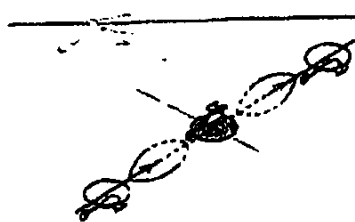
K4



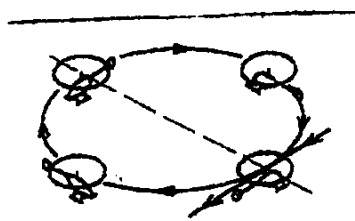
K4



K4



K4,5

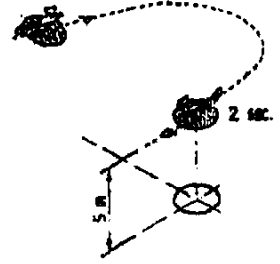


K4,5



13 Rückenlandeanflug mit 180°Kurve und Stop 2 sec. vor dem Piloten in 5m Höhe und geradem Abflug. Die Eingangshöhe sollte ca. 30m betragen.

K5



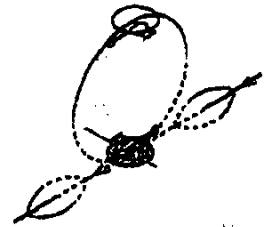
14 Ganzer Überschlag nach vorne auf der Stelle aus dem Schweben in ca. 5-10m Höhe.

K5



15 Halbe Rolle mit geradem Anflug Innenlooping aus Rückenflug, Halbe Rolle mit geradem Ausflug, Ein- und Ausflughöhe ca. 10m.

K5



16 Rückenflug-Acht vorwärts in 5-10m Höhe, Schnittpunkt sollte Höhe des Piloten sein. Höhenunterschiede werden mit Punktabzug bestraft. Durchmesser ca. 15m.

5,5



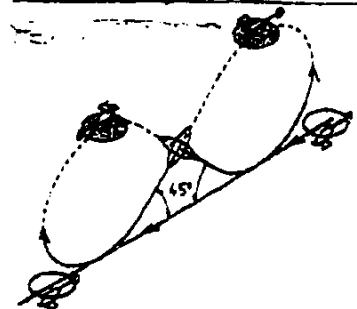
17 Wechsel-Looping, rückwärts angefliegen in ca. 10m Höhe, halber Rückwärtsloop, halbe Pirouette im Top, halber Loop und Ausflug in ca. 10m Höhe.

K5,5



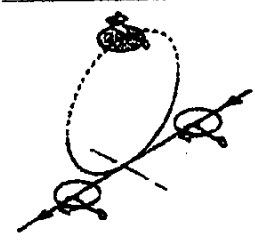
18 Kubanische Acht vorwärts, Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe, die beiden Loops sollten beiden gleich groß sein und der 45° - Schnittpunkt sollte aus beiden Richtungen gleich sein.

K6



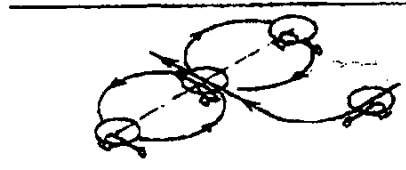
19 Seitwärts-Looping aus der Fahrt, Ein- und Ausflug in 5-10m Höhe. Dieser Loop, sollte einen Mindest-Durchmesser von 20 m haben.

K6



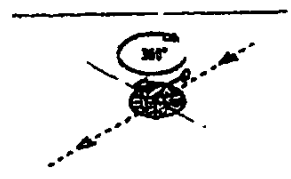
20 Rückwärts-Acht, Flughöhe ca. 5m, Schnittpunkt in Höhe des Piloten. Die beiden Kreise sollten gleich groß sein.

K6



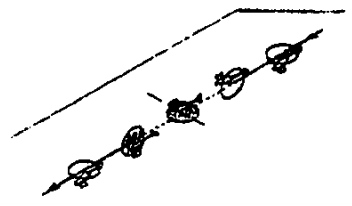
21 Gerader Rückenflug ca 20m lang mit Stop vor dem Piloten, langsame Pirouette, Stop und gerader Abflug, welcher wieder 20m betragen sollte. Die Figur wird in ca. 5m Höhe geflogen.

K6,5



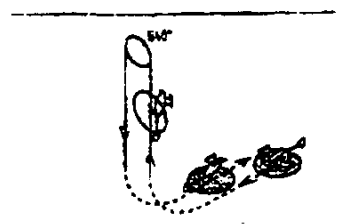
22 Vier-Zeiten-Rolle vorwärts, Ein- und Ausflughöhe in ca. 10m. Die Vier-Zeiten sollten deutlich sichtbar sein. Der Schnittpunkt in Rückenlage sollte auf Höhe des Piloten sein.

K7



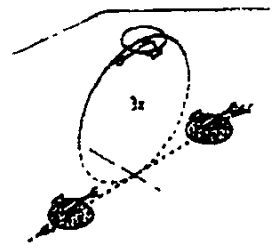
23 540° Turn mit Rücken Ein- und Ausflug, welcher 20m lang sein sollte und sich in 10m Höhe befinden sollte.

K7



24 Drei negative Loops mit geradem Rücken- und Ausflug auf dem Rücken, Der Ein- und Ausflug sollte 20m lang sein und sich in 10m Höhe befinden. Die Loopings sollten gleiche Größe aufweisen.

K7



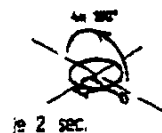
25 Vier halbe seitliche Überschläge aus dem Schweben, seitlich versetzt mit jeweils 2 sec. Schweben nach den Überschlägen. Nach dem 2. Überschlag sollte sich das Modell auf Höhe des Piloten befinden. Die Anfangs- und Endhöhe sollte 5m betragen.

K7,5



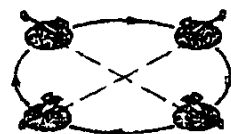
26 Vier halbe Überschläge nach vorne ohne Versatz mit jeweils 2 sec. schweben in der Rückenlage. Anfangs- und Endhöhe sollten 5m betragen.

K7,5



27 Rückennasenkreis, diese Figur wird in einer Höhe von 5m und einem Durchmesser von 15m vor dem Piloten geflogen.

K7,5



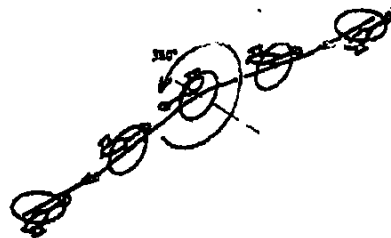
28 Rückwärts-Looping mit 20m geradem Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe, Schnittpunkt vor dem Pilot. Es wird auf gleichbleibende Geschwindigkeit geachtet. Der Durchmesser sollte 20 m betragen.

K7,5



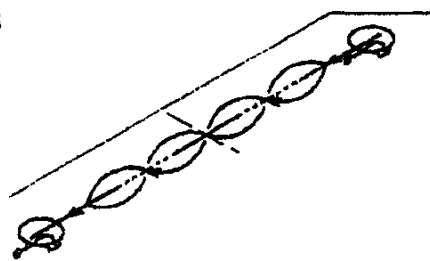
29 Messerflugpirouette mit Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe, während der ersten Messerfluglage, sollte das Modell leicht steigen, dann die Pirouette, in der zweiten Messerfluglage sollte die Nase des Modells leicht nach unten zeigen um die Ausflughöhe von 10m wieder zu erreichen.

K7,5



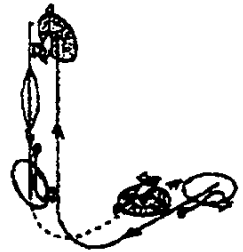
30 Zwei Rückwärts-Rollen, Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe. Nach der ersten Rolle sollte sich das Modell auf Höhe des Piloten befinden.

K8



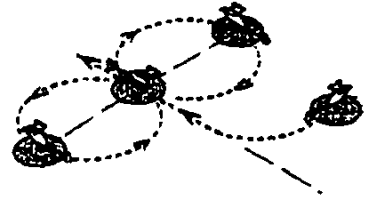
31 Rückwärts geflogener 0°-Turn mit halber Rolle im Abwärtsteil und geradem Rückenausflug vorwärts. Ein- und Ausflughöhe sollten 10m betragen und ca. 20m lang sein. Die Figur beginnt auf Höhe des Piloten.

K8



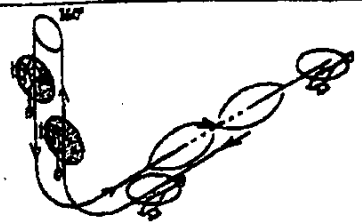
32 Rückwärts-Rückenflug-Acht in ca. 5m Höhe. Der Schnittpunkt liegt auf Höhe des Piloten, Geschwindigkeit gleichbleibend und die Kreise sollten gleich groß sein.

K8,5



33 Gerade angeflogener 360°-Turn, natürlich rückwärts im Abwärtsteil und eine Rückwärtsrolle im geraden Ausflug, welcher mindestens 30m lang sein sollte. Der 30m lange Einflug sollte auf Höhe des Piloten beginnen. Ein- und Ausflughöhe ca. 10m.

K8,5



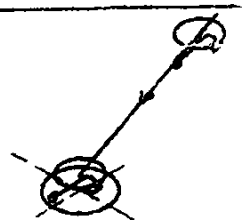
34 Spiralsturz beginnend in ca. 60m Höhe und endend in ca. 10m Höhe in Normallage. Die Anzahl der Drehungen bleibt euch überlassen, wobei die Nase des Modells während dem Ein- und Ausflug nach vorne zeigen sollte.

K8,5



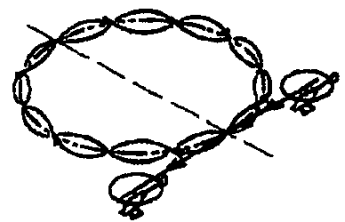
35 Rückwärts-Autorotation mit Landung im Zielkreis, welcher einen Durchmesser von 1m hat. Der Motor wird in ca. 50m Höhe ausgeschaltet.

K8,5



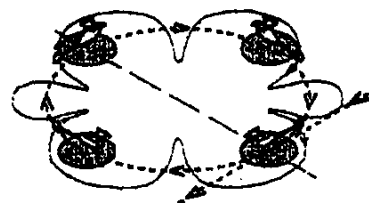
36 Rollenkreis vorwärts in 10m Höhe, mit Schnittpunkt auf Höhe des Piloten. Der Durchmesser bleibt euch überlassen, sollte aber nicht größer wie 50m sein.

K9



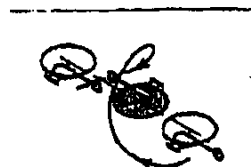
37 Rücken-Pirouetten-Kreis mit vier bis sechs Pirouetten in ca. 5m Höhe vor dem Piloten. Durchmesser ca. 15m.

K9



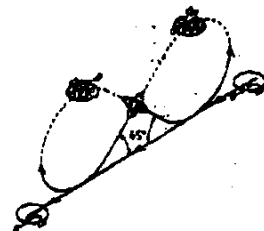
38 Pirouetten-Überschlag in 5m Höhe. Ein- und Ausflug mit der Nase nach vorne. Das Modell befindet sich während der Figur ohne verharren in Bewegung und versetzt nach vorne.

K9,5



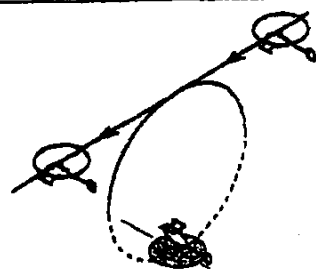
39 Kubanische-Acht rückwärts, Ein- und Ausflug in ca. 10m Höhe. Die beiden Loops sollten beide gleich groß sein und der 45°-Schnittpunkt sollte aus beiden Richtungen gleich sein.

K9,5



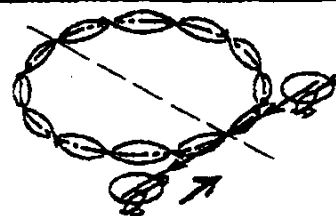
40 Seitwärts-Außenlooping aus der Fahrt mit geradem seitwärts An- und Abflug in ca. 30m Höhe. Der Looping sollte gleichmäßige Fahrt aufweisen und einen Mindest-Durchmesser von 20m haben.

K9,5



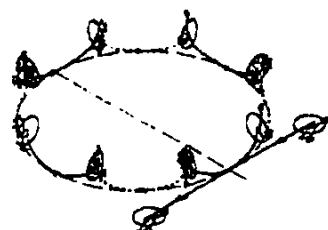
41 Rollenkreis rückwärts in 10m Höhe, mit Schnittpunkt auf Höhe des Piloten. Der Durchmesser bleibt auch überlassen, sollte aber nicht größer wie 50m sein.

K10



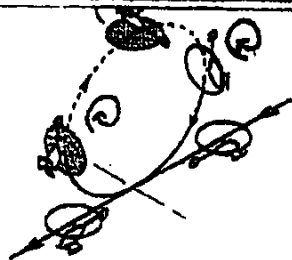
42 Kreis mit Nicküberschlägen und verharren in der Senkrechten. Schnittpunkt auf Höhe des Piloten. Der Durchmesser sollte nicht größer als 50m sein. Ein- und Ausflug in 10m Höhe.

K10



43 Pirouetten-Looping, rückwärts angefliegen, Ein- und Ausflughöhe 10m, der Loop sollte drei Pirouetten beinhalten. Der Durchmesser sollte 20m nicht unterschreiten. Der Schnittpunkt liegt wieder auf Höhe des Piloten.

K10



44 Rücken-Autorotation mit einer halben Rolle oder einem Überschlag, beginnend in ca. 50m Höhe, mit abgeschaltetem Motor, autorotierend im Rücken bis auf ca. 20m Höhe und dann mit einem Überschlag in den Normalflug und Landung im Zielkreis, welcher 1m Durchmesser hat.

K10

